***Regulamin Gry Miejskiej „ Zaczarowane dźwięki” Grudziądzka Majówka na Trawie 24 maja 2019***

***I. Cele :***

*Celem GRY jest zachęcenie uczestników do poznawania historii swojego miasta i regionu, aktywnego spędzania wolnego czasu, poznawania rówieśników oraz tradycji i strategii ZHP*

***II. Organizatorzy:***

*1. Organizatorem GRY jest 2 Szczep ZHP Wicek im. Phm. Ks Stefana Wincentego Frelichowskiego ul. Moniuszki 14 w Grudziądzu oraz Urząd Miejski w Grudziądzu*

*2. Odpowiedzialność Organizatora dotyczy przygotowania i prowadzenia działań przez obsługę GRY na terenie miasta Grudziądz.*

*3. Uczestnicy wraz z opiekunem poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność z zachowaniem zasad ruchu drogowego.*

***III. Warunki uczestnictwa:***

*1. GRA skierowana jest do Harcerzy i Zuchów a także do zespołów- patroli składających się z mieszkańców miasta*

*2. Warunkiem udziału w GRZE jest zgłoszenie patrolu liczącego min 5 max 10 osób.*

*3. Do GRY przyjmowane są wyłącznie grupy uczniów, harcerzy, zuchów wraz z opiekunem*

***IV. Zgłoszenia:***

*1. Zgłoszenie powinno zawierać: nazwę szkoły, drużyny, gromady, adres i telefon, imiona i nazwiska uczestników oraz imię, nazwisko oraz telefon opiekuna zespołu*

*2. Uczestnicy obowiązkowo muszą dostarczyć pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w GRZE wraz ze zgodą na wykorzystanie i publikację wizerunku.*

*3. Dokumenty, o których mowa w pkt.1- 2 można złożyć podczas dokonywania rejestracji.*

*4. Zgłoszenia przyjmowane są do 24 maja do godz. 17.00.*

***V. Zasady GRY:***

*1. GRA zostanie przeprowadzona 24 maja 2019 roku na terenie Grudziądza i rozpocznie się o godz. 17:00 na Rynku Głównym.*

*2. Celem uczestników GRY jest przejście przez miasto, rozwiązanie wszystkim zadań. Szczegółowe zasady GRY zostaną przedstawione uczestnikom przed jej rozpoczęciem.*

*3. Od uczestników nie jest wymagane wcześniejsze przygotowanie, ale znajomość historii miasta przyda się podczas GRY. O powodzeniu decyduje również współpraca w grupie, inteligencja oraz wykazanie się dobrą orientacją w terenie.*

*4. Na starcie zespół otrzymuje wskazówki, których rozwiązanie prowadzi do wyznaczonych przez Organizatorów 6 punktów, gdzie uczestnicy będą musieli wykonać odpowiednie zadania. Wykonanie każdego z nich zostanie udokumentowane w Karcie GRY, przekazanej przez Organizatora.*

*5. Zespół nie może się rozdzielać.*

*6. Każdy zespół powinien posiadać sprawny telefon komórkowy, aby w razie konieczności móc skontaktować się z Organizatorem.*

*7. Uczestnicy poruszają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów oraz samochodów.*

*8. Udział Opiekuna w wyborze trasy i rozwiązywaniu zadań GRY jest zabroniony.*

*9. GRA toczy się w normalnym ruchu miejskim. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Nie dostosowanie się do tego wymogu wyklucza Zespół z dalszej rozgrywki. 10. Organizatorzy nie zapewniają osobom uczestniczącym w GRZE opieki medycznej. Uczestnicy we własnym zakresie powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy (zwłaszcza buty), a także (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.*

*11. W przypadku naruszenia regulaminu, utrudniania gry innym uczestnikom przez Gracza lub Zespół Organizatorzy mają prawo w dowolnym momencie odebrać Zespołowi Kartę i wykluczyć go z GRY.*

*12. Zgłoszenia do udziału w Grze jest jednocześnie wyrażeniem zgody na przyjęcie warunków regulaminu oraz zgody na przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).*

*13. GRA kończy się 24 maja 2019 roku po przybyciu ostatniego patrolu. Wyłanianie zwycięzców*

***VI. Wyłanianie zwycięzców:***

*1. Wygrywa patrol, który dotrze na i zbierze największą liczbę punktów.*

*2. Możliwe jest zdobycie dodatkowych punktów.*

*3. Zwycięski zespół otrzymuje nagrody rzeczowe.*

*4. Ogłoszenie wyników GRY i wręczenie nagród nastąpi podczas finału.*

***VII. Postanowienia końcowe:***

*1. W kwestiach nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, dotyczących przebiegu GRY lub jej przerwania głos rozstrzygający należy do Organizatorów.*

*2. Kontakt do koordynatora gry pwd. Piotr Jezierski 509069 474*