

Regulamin Gry Miejskiej „Ideały”

1. Organizatorem gry jest 2 Szczep ZHP „Wicek” oraz 48 Grudziądzka Drużyna Harcererek „Samarytanki” z Hufca ZHP Grudziądz.
2. Gra odbywa się 25.05.2018 r.
3. Zgłoszenia patroli przyjmowane są 25.05.2018r. od godziny 16:30. Potrzebne materiały i informacje zostaną przekazane przed wyjściem patrolu na trasę.
4. Patrole udają się na trasę w odstępach 1-2 minut, w zależności od liczby patroli.
5. Każdy patrol zobowiązany jest do wysłania formularza do godziny 18:45.
6. Celem gry jest zapoznanie mieszkańców z ideałami, jakimi kierują się harcerze, promocja walorów turystycznych oraz propagowanie aktywnego i ciekawego spędzania wolnego czasu.
7. Patrole muszą liczyć od 2 do 5 osób, bez limitu wiekowego.
8. Każdy patrol zobowiązany jest do przestrzegania regulaminu.
9. Regulamin zobowiązuje do przestrzegania zasad ruchu drogowego.
10. Podczas gry zabrania się spożywania napojów alkoholowych oraz wszelkich używek.
11. Zabrania się udziału w grze w stanie wskazującym na spożycie alkoholu lub innych środków odurzających.
12. Wszelkie spory rozstrzygane są w biurze gry.
13. Złamanie postanowień regulaminu skutkuje dyskwalifikacją patrolu.
14. Organizator zapewnia nagrody dla najlepszych patroli.
15. Organizator zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji regulaminu.